**PROJETO XPHERE ROUTER**

**TERMO DE ABERTURA**

**TÍTULO DO PROJETO**

Xphere Access Point

**RESUMO DAS CONDIÇÕES QUE DEFINEM O PROJETO (INTRODUÇÃO)**

Será desenvolvido um software a ser embarcado em um access point para acesso à internet em estabelecimentos comerciais como bares, restaurantes, etc, limitado à condição de que somente clientes que fizerem check-in e permitir que sua localização seja compartilhada em sua própria timeline no Facebook, terão acesso liberado à internet.

**NOME DO GERENTE DO PROJETO E SUAS RESPONSABILIDADES E AUTORIDADES**

O aluno Luiz Eduardo do Valle irá gerenciar o projeto, se comprometendo por todas as etapas até a conclusão do mesmo. Também se compromete a orientar os demais alunos com suas respectivas responsabilidades.

**NECESSIDADES BÁSICAS DO TRABALHO A SER REALIZADO**

Necessidades para o funcionamento do *Xphere Router*:

Infraestrutura com acesso à internet;

Pagina do estabelecimento no Facebook;

**DESCRIÇÃO DO PRODUTO DO PROJETO**

O *Xphere Router* possui as mesmas características básicas de um roteador convencional porém com a especificidade que somente clientes que se dispuserem a aceitar as regras de uso terão acesso liberado à internet.

Logo, garantimos que o marketing da loja seja feito de maneira “gratuita” pelos próprios clientes.

**CRONOGRAMA BÁSICO DO PROJETO**

* Coleta de informações
  + Definição do gerente: 12 de agosto de 2015.
  + Definição dos membros da equipe: 12 a 19 de agosto de 2015
  + Divisão de tarefas por membro: 19 de agosto de 2015
  + Definição do nome do projeto: 12 de agosto de 2015
* Planejamento
  + Definição do ambiente de desenvolvimento para linguagem C (Visual Basic): 18 de agosto de 2015.
  + Definição do ambiente de desenvolvimento para linguagem HTML, PHP, CSS (NetBeans): 18 de agosto de 2015.
  + Definição dos equipamentos a serem utilizados no projeto: 21 de agosto de 2015
  + Pesquisa de preços de equipamentos: 22 a 25 de agosto de 2015
  + Compra dos equipamentos a serem utilizados: início de setembro de 2015
* Desenvolvimento
  + Início do desenvolvimento do software de acordo com as tarefas delimitadas: início de setembro de 2015
  + Preparação do ambiente físico: 15 a 30 de setembro de 2015
  + Início das configurações de rede: início de outubro de 2015
  + Fase de testes e ajustes do software: outubro de 2015
* Conclusão
  + Fim da montagem da estrutura física: início de novembro de 2015
  + Fim das configurações de rede: 10 de novembro de 2015
  + Início da implantação do software: novembro de 2015
  + Ajustes finais da parte física e lógica de redes: final de novembro de 2015
  + Ajustes finais da implantação do software: final de novembro de 2015
  + Início do funcionamento do projeto: início de dezembro de 2015
  + Finalização do projeto: 5 de dezembro de 2015

**ESTIMATIVAS INICIAIS DE CUSTO**

De forma ampla, estima-se que os custos do projeto estão divididos em custos de equipe de projeto e custos de ferramentas de trabalho. O quadro abaixo descreve os cálculos aproximados:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição** | **Período do Projeto** | **Carga Horária Semanal** | **Total Planejado** | **Custo Mensal Planejado** | **Total de Custo** |
| Equipe de 6 pessoas | 4 meses | 5 horas (R$ 17,23 por Hora) | 1920 h | R$ 8.366,40 | R$ 33.465,60 |
|
| Material de escritório (impressão, etc.). | 4 meses | - | - | R$ 150,00 | R$ 600,00 |
| **Custo total** | | | | | **R$ 34.065,60** |

Observações:

* Os custos levantados são em caso de pagamento pelo trabalho. Esse pagamento não ocorrerá, pois o projeto será desenvolvido pelos próprios alunos do Curso de Engenharia de Computação da Universidade Presidente Antônio Carlos. O projeto faz parte da matéria de Gerência de Projetos, não havendo, portanto, qualquer custo com pessoal.
* Não será necessária a aquisição de equipamentos de hardware, tendo em vista que o orientador do projeto irá disponibilizar tais equipamentos para o desenvolvimento do projeto.
* Caso haja algum novo custo que se torne necessário durante o projeto, o mesmo deverá ser negociado pelo Gerente do Projeto entre os demais integrantes da equipe.

**NECESSIDADES INICIAIS DE RECURSOS HUMANOS E TECNOLÓGICOS**

Recursos humanos:

* Vinicius Maciel: Orientador.
* Luiz Eduardo: Gerente de projeto e desenvolvedor.
* Thiago Viveiros: Desenvolvedor e responsável pela documentação.
* Alexandre Fagundes: Desenvolvedor.
* João André: Desenvolvedor.
* Matheus Medeiros: Desenvolvedor.
* Giselle Cirino: Responsável pela estrutura física e pelo ambiente de redes.

Recursos necessários:

* Dispositivo integrado com plataforma Linux.
* Máquinas com sistemas Linux e preparadas para desenvolvimento WEB e linguagem C.
* Máquina com sistema Linux com a finalidade de servir como servidor.

**NECESSIDADE DE SUPORTE PELA ORGANIZAÇÃO**

Para nosso projeto teremos que contar com o suporte e acompanhamento do professor Vinicius Maciel, professor da disciplina de Sistemas Embarcados.

**CONTROLE E GERENCIAMENTO DAS INFORMAÇÕES DO PROJETO**

O aluno Thiago Viveiros, ficará responsável pelo controle e gerenciamento das informações do projeto.

**APROVAÇÕES COM ASSINATURA DO EXECUTIVO RESPONSÁVEL PELO DOCUMENTO**

Os alunos Thiago Viveiros e Luiz Eduardo se comprometem pelas informações descritas nesse documento.